

Nom : Bóóða	LANGAGES				Signes Particuliers			P11
Race : Hobbit Fort	Coût :	3/*	Parlé	Écrit				
Ville : Lys Mandrin	1	Hobbit	7	7				
Taille : 1,04 m Poids : 23,5 Kg	2	Caladan (Commun)	6	0				
Cheveux : Bruns Yeux : Marrons	3		0	0				
Age : Sexe : Masculin	4		0	0				
Main : Droitier Œil : Droitier	5		0	0				
Apparence : 47+ PR 10 = 57	6		0	0				
Profession : Monte-en-l'Air	7		0	0				
Statut : Moyen	8		0	0				
Niveau : 6	9		0	0				
XP : 70 000	10		0	0				

CARAC	Temp.	Dot.	Dev.	Norm	Race	Spé.	Total		
Constitution	CO	78	78	7	5	20	0	25	
Agilité*	AG	100	100	10	25	10	20	55	
Autodiscipline	AD	75	75	7	5	0	0	5	
Mémoire	ME	82	82	7	5	0	0	5	
Raisonnement	RS	91	91	8	10	0	15	25	
Développement	DEV	XXX	XXX	39	XXX	XXX	XXX	XXX	
Force	FO	85	85	XXX	5	-5	0	0	1010 Max race : 110 Récup : X3
Rapidité	RP	96	96	XXX	15	5	15	35	Base PdcC : 55 + 7 = 62
Présence	PR	79	79	XXX	5	-10	15	10	Cap de PdcC : 78 Bonus bouclier : 0
Empathie	EC	91	91	XXX	10	-10	0	0	Type D'armure : 5 Bonus Def : 35 - = 35
Intuition*	IC	90	90	XXX	10	0	0	10	MCO/RPO/Proj0 Bonus divers : _____
									Base de MCO : 14,7m/rd Allure Max. :

COMPÉTENCES												
Compétence	Coût					OM	CARAC	Niv.	Obj.	Div.	Div.	Total
Cuir Souple	9	☑	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Cuir Rigide	9	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Cotte de Maille	10	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Armure de Plats	10	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
C1 Arbalète Légère	3/8	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	117
C2 LANCER	3/8	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	70
C3 Oague	4	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	27
CdA E. Courte/Oague	3/7	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	42
		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Arts Martiaux Projection	3/7	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	82
		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Aggrav. Blessures	3/9	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	15
Rixe	1/4	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	15
Feinte	2/4	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	10 %
Combat espace restreint	2/7	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	22
Combat Aveugle Oue	2/6	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	0%
Revers	3/5	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	27%
Rapprochement	2/7	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	72
Offense Adrénale	7	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	-25
Yado	3/6	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	87
		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Embuscade	1/3	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	35
		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
		☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
† Dév. Corp.	3/7	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	55†

6/3/8/6/7//////////

Compétence	Coût			DCD	Carac	Niv.	Obj.	Div.	Div.	Total
Percep. Vue	1/3	✓✓✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	35	IC	10	1/N-6		51
Percep. Odorat	1/3	✓✓✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	35	IC	10	1/N-6		51
Percep. Oûie	1/3	✓✓✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	35	IC	10	1/N-6		51
Percep. Goût	1/3	✓✓✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	35	IC	10	1/N-6		51
Percep. Toucher	1/3	✓✓✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	35	IC	10	1/N-6		51
<hr/>										
Détection des Pièges	1/2	✓✓✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	30	IC	10	1/N-6		46
Surveillance	1/4	✓✓✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	30	IC/AD	8	1/N-6		44
Rech. Pass. Secrets	1/2	✓✓✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	30	IC/RS	18	1/N-6		54
Sablier	1/4	✓✓✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	30	IC/CE	8	1/N-6		44
Sens de l'Orientation	1/4	✓✓✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	30	IC/RS	18	1/N-6		54
<hr/>										
Cacher un Objet	1/3	✓✓✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	25	RS/IC	18	3/N-1E		61
Comédie	2/5	✓✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	20	PR/CE	5	3/N-1E		43
Crochetage	1/3	✓✓✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	30	IC	10	3/N-1E		58
Désarmement de Pièges	1/3	✓✓✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	25	IC/AC	33	3/N-1E		76
Dissimulation	1/3	✓✓✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	35	AD!	5	3/N-1E	20	78
Filature	1/3	✓✓✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	35	AC	55	3/N-1E	20	128
Dickpocket	1/3	✓✓✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	25	AC/IC	33	3/N-1E		76
<hr/>										
Escalade	1/3	✓✓✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	30	AC	55	3/N-1E		103
Contorsionnisme	1/3	✓✓✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	30	AC/AD	30	3/N-1E		78
Natation	2/6	✓✓✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	30	AC	55	3/N-1E		103
Lunambule	1/3	✓✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	20	AC/AD	30	3/N-1E		68
Grappin	1/3	✓✓✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	30	AC	55	2/N-12		97
Maîtrise de la Corde	1/3	✓✓✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	30	CE/AC	30			60
Acrobaties	1/3	✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	15	AC/RD	45	3/N-1E		78
Jonglerie	1/3	✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	15	AC/IC	33	3/N-1E		66
Jeu	CARTES	1/3	✓✓✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	35	CE/PR	8		43
Trucages	1/2	✓✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	20	PR/RD	23	3/N-1E		61
<hr/>										
Equitation	Doney	3	✓✓✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	25	CE	0	1/N-6	31
Animalerie	Doney	3/6	✓✓✓✓	□□□□□□□□	□□□□	15	CE/PR	5	1/N-6	26
<hr/>										
<hr/>										
<hr/>										
<hr/>										
<hr/>										
<hr/>										
<hr/>										
<hr/>										
<hr/>										
<hr/>										
<hr/>										
<hr/>										
<hr/>										
<hr/>										
<hr/>										
<hr/>										
<hr/>										
<hr/>										
<hr/>										
<hr/>										
Env. Hostile	Froid	3/6	□□□□□□□□	□□□□	-25	AC/AD	30	1/N-6		11
Env. Hostile	Chaleur	3/6	□□□□□□□□	□□□□	-25	AC/AD	30	1/N-6		11
Env. Hostile	Tangage	3/6	□□□□□□□□	□□□□	-25	AC/AD	30	1/N-6		11
Volonté		XXX	□□□□□□□□	□□□□	XX	XX	XX	XX	XX	145
JR Essence		XXX	□□□□□□□□	□□□□	XX	CE	0		0	50
JR Théurgie		XXX	□□□□□□□□	□□□□	XX	IC	10		0	10
JR Mentalisme		XXX	□□□□□□□□	□□□□	XX	PR	10		0	40
JR Poison		XXX	□□□□□□□□	□□□□	XX	CO	25		0	40
JR Maladie		XXX	□□□□□□□□	□□□□	XX	CO	25		0	60
<hr/>										





Nom : Βοόδα

Origine : \_\_\_\_\_

Race : Ηοόδιε Forc

Caractère Comportement : \_\_\_\_\_

## Capacités Raciales

Grand appétit : 6 repas par jour.

Maître d'Armes Naturel en lancer. (1 seul compétence pour tous les lancers)

+20 en filature et dissimulation

+15 à la RP

+20 à l'AG

+15 à l'IC

+15 en PR

+15 au RS