

Nom : Eledrin	LANGAGES			Signes Particuliers	
Race : Haïtoruàn	Coût :	3/*	Parlé	Écrit	
Ville : Kangor	1	Calaan	7	7	
Taille : 1,78 m Poids : 62,8 Kg	2	Quaghdor	7	7	
Cheveux : Châtain Yeux : Noisettes	3		0	0	
Âge : 97 Sexe : Masculin	4		0	0	
Main : Droicier Œil : Droicier	5		0	0	
Apparence : 51+PR 10 = 61	6		0	0	
Profession : Paladin F	7		0	0	
Statut : Moyen	8		0	0	
Niveau : 6	9		0	0	
XP : 70 000	10		0	0	

CARAC	Temp.	Doc.	Dev.	Norm	Race	Spé.	Total	
Constitution	CO	90	90	8	10	5	0	15
Agilité	AG	64	64	6	0	5	0	5
Autodiscipline	AD	70	70	6	0	-10	0	-10
Mémoire	ME	95	95	9	15	0	0	15
Raisonnement	RS	95	95	9	15	0	20	35
Développement	DEV	XXX	XXX	38	XXX	XXX	XXX	XXX
Force*	FO	98	98	XXX	20	5	0	25
Rapidité	RP	93	93	XXX	10	10	0	20
Présence	PR	74	74	XXX	0	10	0	10
Empathie	EM	84	84	XXX	5	0	0	5
Intuition*	IT	99	99	XXX	20	0	20	40

IO10	Max Race : 130	Récup : X1,95
Base PdeC :	86 + 9 = 95	
Cap de PdeC :	110	Bonus bouclier : 25
Type d'armure :	13	Bonus Déf : 20 -5 = 15
MOD-10/RP-5/PROJ0	Bonus divers : _____	
Base de MOD :	18m/rd	Allure Max. :

COMPÉTENCES											
Compétence	Coût				MOD	CARAC	Niv.	Obj.	Div.	Div.	Total
Cuir Souple	1/*	☑☑☑☑☑☑☑☑☑☑	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	10	AG	5 3/N-18				
Cuir Rigide	1/*	☑☑☑☑☑☑☑☑☑☑	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	10	AG	5 3/N-18				
Cotte de Maille	2/*	☑☑☑☑☑☑☑☑☑☑	☑☑☑☑☑☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	65	FO	25 3/N-18				
Armure de Placés	3/*	☑☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	5	FO	25 3/N-18				
		☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐							
		☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐							
CdA E, Large/Rondache	3/6	☑☑☑☑☑☑☑☑☑☑	☑☑☑☑☑☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	66	FO	25 3/N-18			7	116
		☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐							
		☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐							
		☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐							
		☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐							
		☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐							
		☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐							
		☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐							
		☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐							
Aggrav. Blessures	1/4	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	-25	AG/FO	15 3/N-18				8
Rixe	1/2	☑☑☑☑☑☑☑☑☑☑	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	45	FO/AG	15 3/N-18				78
Teinte	4	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	-25	RP/PR	15 3/N-18				8%
Combat espace restreint	1/5	☑☑☑☑☑☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	20	XXX	0 3/N-18				38
Combat Aveugle Oûic	1/5	☑☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	5	RS/EM	20 3/N-18				43%
Revers	3/7	☑☑☑☑☑☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	10	AG/RS	20 3/N-18				48%
		☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐							
		☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐							
		☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐							
		☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐							
		☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐							
		☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐							
		☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐							
		☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐							
		☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐							
⚔ Oév. Corp.	2/5	☑☑☑☑☑☑☑☑☑☑	☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐	☐☐☐☐☐	59	CO	15 2/N-12				86%

Compétence		Coût		OCM	Carac	Niv.	Obj.	Div.	Div.	Total											
Percep. Vue		3/7	☑	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	5	IC	40								<b>45</b>
Percep. Olorat		3/7	☑	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	5	IC	40								<b>45</b>
Percep. Oûie		3/7	☑	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	5	IC	40								<b>45</b>
Percep. Çoût		3/7	☑	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	5	IC	40								<b>45</b>
Percep. Toucher		3/7	☑	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	5	IC	40								<b>45</b>
Percep. Mensonges		1/3	☑	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	5	IC/RS	38								<b>43</b>
Surveillance		2/6	☑	☑	☐	☐	☐	☐	☐	☐	10	IC/AD	15								<b>25</b>
Equitation Cheval		2/5	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	☑	45	CM	5								<b>50</b>
Animalerie Cheval		1/4	☑	☑	☑	☐	☐	☐	☐	☐	20	CM/PR	8								<b>28</b>
Éloquence en Public		1/4	☑	☑	☐	☐	☐	☐	☐	☐	10	CM/PR	8								<b>18</b>
Commandement		1/3	☑	☑	☑	☐	☐	☐	☐	☐	20	PR/RS	23	1/N-6							<b>49</b>
Interrogatoire		1/4	☑	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	5	RS/AG	20	1/N-6							<b>31</b>
Dédication Sommeil		2/4	☑	☑	☑	☑	☐	☐	☐	☐	30	PR/AD	0								<b>30</b>
Env. Hostile Froid		2/6	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	-25	AG/AD	-3								<b>-28</b>
Env. Hostile Chaleur		2/6	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	-25	AG/AD	-3								<b>-28</b>
Env. Hostile Tangage		2/6	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	-25	AG/AD	-3								<b>-28</b>
Volonté		XXX	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	XX	<b>65</b>
JR Essence		XXX	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	XX	CM	5			0	-5			<b>0</b>	
JR Théurgie		XXX	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	XX	IC	40			0	-5			<b>35</b>	
JR Mentalisme		XXX	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	XX	PR	10			0	-5			<b>5</b>	
JR Poison		XXX	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	XX	CO	15			0	10			<b>25</b>	
JR Maladie		XXX	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	XX	CO	15			0	50			<b>65</b>	

Nom : Eledrin	Carac.	Temp	Total	PP	Points de Pouvoir
Profession : Paladin F	IT	99	40	2	PP de Base : 2/niv x1 = 12
Statut : Moyen					PP appris : 9
Niveau : 6					Total PP : 38
XP : 70 000	MAC, XXX		40	2	Génération : 1,8 PP/Rd/Niv. 10,8 PP/Rd

PARAMÈTRES				LISTES DE SORTS			
Coût		OC Maximums		NOM		Type	%
Cibles	5	0	n° de Cibles : _____				
Conditionnel	8	5	n° de Conditions : _____				
Durée	3/*	5	Durée : _____				
Portée	3/*	3	Portée Spatiale : _____				
Stockage	2/*	0	n° de PP : _____				
Zone	5	0	Rayon : _____ Volume : _____				

Compétence	Coût				OC	Carac	Niv.	Obj.	Oiv.	Oiv.	Total	
Runes	7	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	10	CM	5	2/N-12		27
Concordance	9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-25	CM	5	2/N-12		-8
Percep. Pouvoir	2/5	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5	CM	5	2/N-12		22
Projection du Pouvoir	2/6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-25	MAC	40	2/N-12		27
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>						
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>						
Sujet Air	2/6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-25	RS/CM	25	2/N-12		
Sujet Chair*	1/2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	62	RS/CM	25	2/N-12		99
Sujet Chaleur	3/6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-25	RS/CM	25	2/N-12		
Sujet Dictons	3/6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-25	RS/CM	25	2/N-12		
Sujet Electricité**	2/5	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	50	RS/CM	25	2/N-12	25	112
Sujet Essence Primaire	10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-25	RS/CM	25	2/N-12		
Sujet Éther	20	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-25	RS/CM	25	2/N-12		
Sujet Force	6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-25	RS/CM	25	2/N-12		
Sujet Froid	6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-25	RS/CM	25	2/N-12		
Sujet Liquide	4/*	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-25	RS/CM	25	2/N-12		
Sujet Lumière*	2/*	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	50	RS/CM	25	2/N-12		87
Sujet Obscurité	2/3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-25	RS/CM	25	2/N-12		
Sujet Os*	2/*	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	62	RS/CM	25	2/N-12		99
Sujet Pensée	6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-25	RS/CM	25	2/N-12		
Sujet Runes	10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	10	RS/CM	25	2/N-12		47
Sujet Son	5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-25	RS/CM	25	2/N-12		
Sujet Terre	4/6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-25	RS/CM	25	2/N-12		
Sujet Végétaux	4/*	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-25	RS/CM	25	2/N-12		
Sujet Vie	8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-25	RS/CM	25	2/N-12		
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>						
Gestuelle Création	4/*	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	25	AC/IT	23	2/N-12		60
Gestuelle Modification	4/*	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	25	AC/IT	23	2/N-12		60
Gestuelle Destruction	4/*	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-25	AC/IT	23	2/N-12		
Gestuelle Analyse	4/*	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	10	AC/IT	23	2/N-12		45
Gestuelle Détection	4/*	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	10	AC/IT	23	2/N-12		45

Compétence	Coût			DM	Carac	Niv.	Obj.	Div.	Div.	Total
Lang CD Pneumatikos (Air)	4/*	□□□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□	-25	MDAÇ	40 2/N-12	_____	_____	_____
Lang CD Carna (Chair)	4/*	☑☑□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□	10	MDAÇ	40 2/N-12	_____	_____	62
Lang CD Pyrosis (Chaleur)	4/*	□□□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□	-25	MDAÇ	40 2/N-12	_____	_____	_____
Lang CD Logos (Dictons)	4/*	□□□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□	-25	MDAÇ	40 2/N-12	_____	_____	_____
Lang CD Magnétic (Électricté)	4/*	☑☑□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□	10	MDAÇ	40 2/N-12	_____	_____	62
Lang CD Mana (Ess. Primair)	4/*	□□□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□	-25	MDAÇ	40 2/N-12	_____	_____	_____
Lang CD Planco (Éther)	4/*	□□□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□	-25	MDAÇ	40 2/N-12	_____	_____	_____
Lang CD Kinêticos (Force)	4/*	□□□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□	-25	MDAÇ	40 2/N-12	_____	_____	_____
Lang CD Cryosis (Froid)	4/*	□□□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□	-25	MDAÇ	40 2/N-12	_____	_____	_____
Lang CD Aqua (Liquides)	4/*	□□□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□	-25	MDAÇ	40 2/N-12	_____	_____	_____
Lang CD Aster (Lumière)	4/*	☑☑□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□	10	MDAÇ	40 2/N-12	_____	_____	62
Lang CD Chaos (Obscurité)	4/*	□□□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□	-25	MDAÇ	40 2/N-12	_____	_____	_____
Lang CD Ostdos (Os)	4/*	☑☑□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□	10	MDAÇ	40 2/N-12	_____	_____	62
Lang CD Psyché (Densité)	4/*	□□□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□	-25	MDAÇ	40 2/N-12	_____	_____	_____
Lang CD Kadal (Runes)	4/*	□□□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□	-25	MDAÇ	40 2/N-12	_____	_____	_____
Lang CD Echos (Son)	4/*	□□□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□	-25	MDAÇ	40 2/N-12	_____	_____	_____
Lang CD Geos (Terre)	4/*	□□□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□	-25	MDAÇ	40 2/N-12	_____	_____	_____
Lang CD Herbum (Végétaux)	4/*	□□□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□	-25	MDAÇ	40 2/N-12	_____	_____	_____
Lang CD Zoé (Vie)	4/*	□□□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□	-25	MDAÇ	40 2/N-12	_____	_____	_____
Sav. en Cercles	3/6	□□□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□	-25	MD/RS	25 2/N-12	_____	_____	12
Rituel Alchimic	5	□□□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□	-25	RS/MD	25 2/N-12	_____	_____	12
Doct. Philo/Relig Maëndiel	1/2	☑☑☑☑☑☑☑☑	□□□□□□□□	□□□□	45	MD/RS	25 2/N-12	_____	_____	82
Dircc. Eclair Électricté	2/6	□□□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□	-25	AC	5	_____	_____	-20
Sav. en démons	2/4	☑□□□□□□□	□□□□□□□□	□□□□	5	MD/RS	25 2/N-12	_____	_____	42

## HISTORIQUE PERSONNAGE

Nom : Eledrin                      Origine : Né(e) à Kangor et élevé(e) par des parents aimants dans la Foi de Maendiel.  
Race : Naïtoruàn                      Mère Femme du Haut de la Forêt de Werbandel et père Cuaighdoruàn de Kangor

Caractère Comportement : Plutôt calme en temps normal. Peu s'enflammer en présence d'une injustice ou d'une cause à défendre.

---

---

---

### Capacités Raciales

Cicatrisation : ne peut conserver aucune cicatrice

Vision : Excellente et d'une acuité bien supérieure à celle des humains

Vision de nuit : à la lumière de la lune ou des étoiles, leurs vision porte jusqu'à 250m.

Avec un éclairage normal, (torche, lanterne), leur vision est excellente jusqu'à 30m.

4h de sommeil/nuit

+20 à rTC

+20 au RS

### Cri de Guerre => *Maendiel !*

Le personnage peut pousser un cri de guerre avant de se lancer au combat. Il obtient ainsi un +10 à ses BO et BO durant tout le combat. L'emploi de ce cri exclut évidemment les attaques par surprise et les embuscades discrètes. Le joueur doit choisir son cri au moment de la création du personnage, ce cri doit toujours être le même. Cela peut être un cri d'animal, un hurlement ou une phrase courte, quelque chose de simple à hurler.

### Tableau des Trolls

Le PJ peut choisir un type de créatures pour lesquelles ses coups critiques seront résolus sur la table Tueurs.

Si la créature est de taille normale, utiliser la table des Grandes Créatures. Sinon utiliser la table appropriée.

("Grandes Créatures" pour les Grandes Créatures et "Très Grandes Créatures" pour les Très Grandes Créatures).

### Œons de Maendiel

niveau 5

500 en paramètre Conditions



